

## **ARMADA DEL ECUADOR**

# DIRECCIÓN DE TECNOLOGÍAS DE LA INFORMACIÓN Y COMUNICACIONES



### **TEMARIO PARA ASPIRANTES A GUARDIAMARINAS ESPECIALISTAS**

	TÓPICOS	BIBLIOGRAFÍA
		Van Rossum, G. <b>"El Tutorial de Python</b> (Tercera edición)"
1.	FUNDAMENTOS DE PROGRAMACIÓN  1.1. Introducción a la programación  1.2. Variables y tipos de datos  1.3. Estructuras de control	Schildt, H. "Java The Complete Reference Ninth Edition, Comprehensive Coverage of the Java Language"
	<ul><li>1.4. Listas</li><li>1.5. Arreglos N-dimensiones</li><li>1.6. Funciones</li></ul>	Phython a fondo. Editorial Marcombo. ISBN 9788426732873
	<ul><li>1.7. Colecciones</li><li>1.8. Archivo: Entrada/Salida</li><li>1.9. Procesamiento de datos</li></ul>	Python para principiantes. Editorial Michael Ezeanaka ISBN 9781071509265
	<ul> <li>1.10. Escribiendo tu primer programa</li> <li>1.11. Crear y usar una clase</li> <li>1.12. Comandos esenciales de Linux para navegar por su sistema de Archivo</li> </ul>	Linux Essentials: una guía para principiantes del sistema operativo Linux. Editorial Wilson. ISBN 9781547578283
	<ul> <li>1.13. Manejo de líneas de comando Linux</li> <li>1.14. Sentencias con consultas a base de datos DML, DDL, DCL</li> </ul>	Shah, S., & Soyinka, W. (2007). Manual de administración de Linux. Mc Graw Hill.
	<ul><li>1.15. Creación y manipulación de tablas</li><li>1.16. Manipulación de datos con PostgreSQL</li><li>1.17. Manejo de funciones con PostgreSQL</li></ul>	Bases de Datos (GRADO SUPERIOR): BASES DE DATOS. Por Luis Hueso Ibañez. Editorial RA-MA Editorial
		Ginestà, M. G., & Mora, O, P. (2012). Base de datos en PostgreSQL.
2.	FUNDAMENTOS DE SISTEMAS DIGITALES 2.1. Sistemas de Numeración y Códigos 2.2. Algebra Booleana y Funciones Lógicas 2.3. Circuitos Lógicos Combinacionales 2.4. Circuitos Lógicos Secuenciales 2.5. Lenguaje de descripción de hardware VHDL	Brown, Stephen J. Vranesic, Zvonko G.,  "Fundamentals of digital logic with verilog design (2nd. Edition)"
3.	3.1. Introducción a la seguridad informática 3.2. Fundamentos de la ciberseguridad 3.3. Amenazas y Vulnerabilidades 3.4. Principios de diseño seguro 3.5. Seguridad en Plataformas de Software 3.6. Seguridad de la Infraestructura 3.7. Políticas de seguridad, leyes y delitos informáticos	Romero M., Figueroa G., Vera D., Álava J., Parrales G., Álava C., Murillo A., Castillo M., "Introducción a la Seguridad Informática y el Análisis de Vulnerabilidades"  Rashid A., Chivers H., Danezis G., Lupu E., Martin A., "The Cyber Security Body of
	<ul><li>3.8. Esquema Gubernamental de Seguridad de la Información v 2.0 (EGSI v2.0)</li><li>3.9. Política Nacional de Ciberseguridad (MINTEL)</li></ul>	Knowledge, CyBOK (versión 1.0)"



## ARMADA DEL ECUADOR

## DIRECCIÓN DE TECNOLOGÍAS DE LA INFORMACIÓN Y COMUNICACIONES



### 4. INGENIERÍA DEL SOFTWARE

- 4.1. Procesos de software
- 4.2. Administración de proyectos de software
- 4.3. Herramientas y ambientes de desarrollo software
- 4.4. Ingeniería de requerimientos
- 4.5. Diseño de software
- 4.6. Ética en la profesión

#### 5. REDES DE DATOS

- 5.1. Introducción al networking
- 5.2. Aspectos básicos del networking
- 5.3. Enrutamiento y protocolos de enrutamiento
- 5.4. Linux Básico (Distribuciones, comandos básicos, configuración, etc.)

Sommerville Ian., Ingeniería de Software (10ma edición)

Scrum: Lo que necesita saber sobre esta metodología ágil para la gestión de proyectos Editorial Robert McCarthy. ISBN 9781393218234

Agile: Una guía para la Gestión de Proyectos Agile con Scrum, Kanban y Lean. Editorial James Edge. ISBN 9781393328384

**CCNA 1 and 2**, Cisco Networking Academy Program

Alea Fdz. A., "Manual de Linux"